



Pré Briefing v1.0

Campeonato Mustang T3/2016

- Mínimo de 50 voltas para participar da etapa, 49 voltas não participa;
- Todos os pilotos devem participar do briefing através do Team Speak.
- Os limites da pista compreende as linhas brancas que delimitam as mesmas, sendo aceitável até 2 rodas fora da pista (exceções, se houverem, serão informadas durante o briefing).
- As linhas de entrada e saída dos boxes devem ser respeitadas (passível de punição).
- Fim do fair play para pagamento de punições de toque em outro piloto, incidentes devem ser contestados (Fair play pode até ser realizado, mas cabe da vítima aceitar ou não);
- Não existirá a punição **Sem Qualify**, caso o piloto não possua pontos para pagar uma contestação/punição, o mesmo deverá **largar dos boxes** na próxima etapa;
- **Infrações Leves (Advertência):**
 - Contato ou retorno perigoso sem causar danos significativos ao oponente;
 - Saída da pista ou corte com ganho de tempo sem justificativa por até 3 vezes.
- **Infrações Médias (Drive Through ou 7 pontos ou pontos da etapa + largada dos boxes)**
 - Gerar contato, ou retorno perigoso, ou forçar um carro para fora da pista causando **perda de posição**, sem danos visíveis ao carro do oponente;
 - Saída da pista ou corte com ganho de tempo sem justificativa por até 6 vezes.
- **Infrações Graves (Drive Through ou 15 pontos ou pontos da etapa + largada dos boxes)**
 - Gerar contato, ou retorno perigoso, ou forçar um carro para fora da pista causando danos que causem danos visíveis no veículo do oponente (paracheque, aerofólio, capô, porta malas, ...) ou danos que necessitem de reparo imediato no boxe (o oponente deve entrar no boxe).
 - Saída da pista ou corte com ganho de tempo sem justificativa por até 9 vezes.
- **Infrações Gravíssimas (Stop and go ou 20 pontos ou pontos da etapa + largada dos boxes)**
 - Gerar contato, ou retorno perigoso, ou forçar um carro para fora da pista causando danos que obriguem o oponente abandonar (perda de roda, quebra de motor, impossibilidade de chegar nos boxes).
 - Saída da pista ou corte com ganho de tempo sem justificativa por até 12 vezes.
- **Infrações na Primeira Volta**
 - Gerar contato forçando um oponente para fora da pista (sem danos) causando perda significativa (Drive Through ou 15 pontos ou pontos da etapa + largada dos boxes).
 - Gerar contato causando danos visíveis no veículo do oponente ou que necessitem de reparo imediato. (Stop and Go ou 20 pontos ou pontos da etapa + largada dos boxes).



Pré Briefing v1.0 Campeonato Mustang T3/2016

- Gerar acidente múltiplo ou danos que forcem um ou mais oponentes a abandonarem. (Desclassificação da prova + largada dos boxes na próxima etapa).
 - Não haverá restart, exceto em caso de queda de transmissão e na 1ª volta.
 - Pilotos em bandeira azul devem facilitar a ultrapassagem dos ponteiros. Recomenda-se que na reta o piloto em bandeira azul **não mude** o traçado, e apenas levante o pé do acelerador. Em caso de ceder a passagem na curva, tomar uma tangência aberta e deixar o ponteiro passar pelo lado interno.
- * **Obs:** Drive Through e Stop and Go, serão aplicados somente se durante a etapa existir direção de prova ativa.



Corte/saída/espalhamento de Pista:

Até 3 vezes: Advertência

Até 6 vezes: 7 pontos ou perda dos pontos + Largada Boxe

Até 9 vezes: 15 pontos ou perda dos pontos + Largada Boxe

Até 12 vezes: 20 pontos ou perda dos pontos + Largada Boxe

Acima de 12 vezes: Desclassificação da etapa.



Limite de saída da pista máximo aceitável



Pré Briefing v1.0 Campeonato Mustang T3/2016



Disputa de posição na entrada de curva

- Se o oponente conseguir colocar parte do carro do lado
- O piloto da frente não pode fechar a porta (engomar), o mesmo tem que deixar o lado interno da curva pro oponente e tomar a tangência externa
- Para evitar esse tipo de ataque, recomenda-se fazer traçado defensivo e não deixar espaço para que o piloto tome a linha de dentro, conforme imagem a seguir.

