



# Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

## 1. Termos e Condições

- 1. Concordâncias:** Efetuada a inscrição, o piloto concorda com os termos aqui descritos. O não conhecimento deles não pode ser utilizado para protestos e recursos
- 2. Responsabilidades:** A Brazil AV Racing não se responsabiliza por qualquer mau funcionamento de equipamento dos participantes. Caso um participante tenha problemas com no PC, Simulador, Team Speak, volante, pedais, etc., a BAVR não pode garantir que desfrute da qualidade oferecida, e não poderá alegar mau funcionamento em protestos e recursos.
- 3. Ausência:** O mau funcionamento do equipamento ou falta de recursos básicos como energia elétrica e internet não justifica a falta em uma etapa e não pode ser usado como justificativa para o não cumprimento de penalizações pendentes.
- 4. Alterações no Regulamento:** A BAVR se dá o direito de fazer alterações necessárias no regulamento durante a temporada, a serem publicadas pelos meios de comunicação vigentes (TeamSpeak, site, WhatsApp, etc).
- 5. Confirmação de inscrição:** O piloto que não confirmou sua inscrição antes da data limite não poderá participar do campeonato. É obrigatória a inscrição antecipada fornecendo o nome do piloto (que será utilizada no simulador), número do carro (não podendo haver duplicidade), equipe (caso o mesmo pertença a alguma), e a skin utilizada (devendo a mesma ser enviada antes do início do campeonato).

## 2. Vitoria Técnica

**2.1. Vistoria:** Os subitens listados no item 2 são obrigatórios e passam por uma vistoria da direção de prova. Caso um piloto seja reprovado em algum desses itens, o mesmo não poderá participar da etapa. Caso a falha seja detectada após a etapa, o piloto é desclassificado do resultado.

**2.2 Suporte:** A direção de prova não tem responsabilidade de dar suporte aos problemas listados no item 2.

**2.3 Equipamento:** Computador que possa atender a um mínimo de 40 frames por segundos na tela do simulador, independente do DirectX, qualidade de texturas e gráficos.

**2.4 Controlador:** Qualquer tipo de controlador pode ser utilizado, no entanto, caso seja notado que a direção do piloto é prejudicada por um mau acerto do seu sistema de controle, seja lá o que for, o piloto será retirado da prova para que não prejudique os demais pilotos.

**2.5 Conexão:** Limite de ping de 300 ms, medidos no servidor da BAVR pelo diretor de prova. Caso durante o evento este limite seja ultrapassado, a direção poderá convidar o piloto a se retirar da prova.

**2.6 Simulador:** Mod, upgrades, circuitos e carset da temporada, disponibilizados oficialmente nas fontes oferecidas pela BAVR, funcionando sem reportagem de erros juntos aos servidores da BAVR.

**2.7 Dispositivos de segurança:** A necessidade de uso de dispositivos de segurança, tais como: rfScan, Moss, Total Control, ou outro que venha a ser utilizado, ficará a cargo do diretor de prova e será comunicada a obrigatoriedade durante o briefing.

**2.8 Comunicação e presença por voz:** Durante o Briefing é obrigatório estar no TeamSpeak da BAVR com seu registro de usuário. O diretor de prova pode fazer uma vistoria ou



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

chamada de cada competidor no TS e, caso um piloto exiba status "Mudo" ou "Ausente", ou não sinalize que está ouvindo as instruções, o diretor de prova pode aplicar a determinação de largada dos boxes ou suspender a participação deste piloto na etapa.

**2.9 Treino e condições de participação:** Para a participação da etapa, o piloto deve realizar **o número de voltas estipulados para cada etapa** e este número de voltas deve constar no hotlap oficial (Treino livre, no site da Viper Racing). Pilotos com **uma ou mais voltas a menos não** poderão participar da etapa.

### 3. Cumprimento de Horários

**3.1 Pontualidade:** Um piloto não pode alegar atraso para obter benefícios, não terá o direito de solicitar tempo de espera, e não poderá solicitar o recomeço de nenhuma sessão da etapa. É importante que o piloto chegue antes dos eventos preliminares para checar se o simulador está funcionando corretamente e que esteja com todas as atualizações instaladas (carset, pistas, patches, etc.).

**3.2 Duração das sessões eventos preliminares:** 15 minutos de briefing, 10 minutos de classificação, 2 minutos de warmup e 60 minutos de corrida.

**3.3 Limites do evento:** Mesmo com essa grade horária definida, o BAVR se dá o direito de reservar mais 30 minutos para tempo limite das atividades. Caso a etapa sofra atraso além deste limite, a mesma poderá ser adiada para uma data após o final do campeonato ou até cancelada.

**3.4 Problemas Excepcionais:** Quando um problema força o término prematuro da etapa:

- **Até as 2 primeiras voltas:** Se houver viabilidade técnica no servidor: Reinício da race, obedecendo as posições realizadas na classificação. Em caso de não haver viabilidade para reinício da prova, a mesma será CANCELADA;
- **Até 50% da duração:** A etapa será CANCELADA.
- **Após 50% da duração:** A etapa será data como encerrada, e os pilotos receberão os pontos totais referente a última volta completada.

### 4. Sessões e Procedimentos

**4.1 Briefing:** Reunião entre diretores de provas e pilotos via TeamSpeak, para repassar as principais instruções, informações sobre necessidades especiais que a etapa possa exigir, aplicação de penalidades e tirar as possíveis dúvidas. Durante este período, os carros devem permanecer no boxe com o motor desligado. As decisões firmadas pela direção de prova durante este período são consideradas oficiais e como extensão do regulamento. A ausência do briefing obriga o piloto a largar dos boxes na etapa, e casos especiais de atraso serão analisados.

**4.2 Classificação:** A classificação com duração de 10 (dez) minutos definirão o grid de largada. Pilotos com punição (largada dos boxes ou não realização da classificação) não poderão realizar a classificação, sendo retirado do servidor caso o mesmo vá a pista. Durante esta sessão o CHAT no servidor é proibido.

**4.3 Warmup:** 2 (dois) minutos de duração entre a classificação e a corrida, para que os pilotos façam seus últimos preparativos. A critério da direção de prova esta sessão pode ser reiniciada. Sessão liberada para chat.



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

**4.4 Race:** Sessão de corrida com duração de 60 minutos.

**4.4.1 Largada estática:** Todos que estiverem alinhados ao grid devem esperar o semáforo ficar verde (ou o apagar das luzes vermelhas), em caso de saída antecipada o simulador deverá penalizá-lo automaticamente. Esta penalização não será retirada pelo diretor de prova;

**4.4.2 Largada dos boxes:** Pilotos que receberam a determinação de largar dos boxes ou que decidiram fazer este tipo de largada, deverão cumpri-la corretamente. Deve se aguardar na tela principal (garagem) a largada normal dos demais participantes, e somente após isso clicar em “Corrida”. O carro partirá de dentro dos boxes e deve ser conduzido até o final da área de boxes, antes do sinaleiro/linha, aguardando que este sinaleiro fique verde, liberando então a largada.

**4.4.3 Falhas na largada:** Não há largada falsa nem abordagem da corrida, exceto por problemas técnicos excepcionais e sob ordem do diretor de prova. Mantenha-se na corrida e jamais deixe a mesma para pedir relargada.

**4.5 Queda de algum participante:** As atividades não serão interrompidas nem adiadas em caso de queda de qualquer participante durante qualquer sessão. Este será considerado como “abandono” nas estatísticas, caso tenha saído durante a corrida, e como “não largou” caso não tenha sido bem sucedido em alinhar-se ao grid.

**4.6 Queda de transmissão:** Se houver queda da transmissão na passagem pra race, a sessão será reiniciada ao warmup, este reinício poderá ocorrer até a conclusão da 1ª volta.

## 5. Servidores

**5.1 Liberação para treinos livres:** Os servidores da BAVR, quando não usados para etapas oficiais, ficarão abertos apenas em treinos livres. Todos poderão aderir aos treinos.

**5.2 Treino livre restrito a 2 horas de uma etapa:** Duas horas antes de uma etapa oficial ter início (considerando o briefing como início), o servidor que sedia aquela categoria ficará reservado para treinamento apenas dos pilotos e carro da mesma.

**5.3 Respeito e bom convívio:** É exigido o bom uso dos servidores oficiais, seguindo os mesmos conceitos de respeito e convívio empregados em campeonatos. Atitudes anti-desportivas ou ofensivas nestes períodos de treino são passíveis de penalização.

## 6. Limites de Inscrição e Identificação

**6.1 Pilotos por equipe:** Há um limite de até **2 pilotos por equipe**. A formação da equipe deve ser apontada no ato de envio das pré-inscrições.

**6.2 Equipes por piloto:** Um piloto só poderá defender uma única equipe durante a temporada. Trocas só poderão ser realizadas até a realização da primeira etapa do campeonato. Caso um piloto se desligue de sua equipe, poderá correr sem equipe.

**6.3 Responsabilidade de comunicação:** O piloto deve informar ao “Diretor de Prova” sobre sua saída de uma equipe, em um prazo de 24 horas de antecedência em relação à sua corrida seguinte. A BAVR utilizará este prazo para as atualizações cabíveis de sistema.



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

### 7. Pontuação

**7.1 Classificação:** O piloto que realizar a pole na classificação, terá 2 (dois) pontos de bônus adicionado.

**7.2 Corrida:** Pontuarão todos os pilotos que cruzarem a linha de chegada. Pilotos que abandonarem a corrida (DNF), sejam desclassificados (DQ), ou não cruzem a linha de chegada, não pontuarão e serão reposicionados para a posição seguinte aos que concluíram obedecendo o número de voltas realizadas.

**7.3 Tabela de pontuação:** Os pilotos que **cruzarem** a linha de chegada receberão pontos conforme a tabela:

Posição	Pontos	Posição	Pontos	Posição	Pontos
1	40	12	23	23	12
2	37	13	22	24	11
3	35	14	21	25	10
4	33	15	20	26	9
5	31	16	19	27	8
6	29	17	18	28	7
7	28	18	17	29	6
8	27	19	16	30	5
9	26	20	15	31	4
10	25	21	14	32	3
11	24	22	13	33+	2

**7.4 Critérios de desempate:** Para diferenciar pilotos com pontuação empatada, são estabelecidos critérios de desempate: maior número de vitórias, 2ºs, 3ºs, 4ºs, e assim por diante. Esgotadas as colocações em corrida, o critério seguinte é o maior número de pole positions.

### 8. Configurações Gerais

#### 8.1 Auxílios e câmeras:

- Antibloqueio frenagem: Baixo permitido
- Controle de tração: Médio permitido
- Controle de estabilidade: Baixo permitido
- Câmbio: Automático permitido
- Embreagem automática: Permitida



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

- Câmeras de visão: Todas liberadas

### 8.2 Configurações:

- Bandeiras: Amarelas apenas no local
- Parque: Fechado
- Largada: grid estático
- Tempo de corrida: 60 minutos
- Consumo de combustível: 1x
- Desgastes de pneus: 2x
- Danos carro: 80%
- Falhas mecânicas: Normal
- Setup: livre
- Parada obrigatória: Não

## 9. Limites da Pista

**9.1 Linhas:** Os pilotos devem estar na pista o tempo todo. As duas linhas que delimitam os limites da pista (direita e esquerda) são consideradas pista, mas as zebras não são.

**9.2 Limite padrão:** Um piloto será considerado fora da pista caso nenhuma parte do carro esteja dentro dos limites da pista.

**9.3 Infração por saída:** Caso um piloto saia da pista, ele poderá retorna de maneira segura e sem ganhar vantagem de tempo (ou posições), podendo reduzir a velocidade (ou devolver posições ganhas com a saída) e notificação esta ação em seu recurso para evitar as sanções das penalização esportivas.

## 10. Boxes e Pitlane

**10.1 Procedimento geral:** Os pilotos devem seguir a indicação da direção de prova no briefing relativa ao procedimento de entrada e saída de boxes, e de parada no mesmo para pit stop.

**10.2 Entrada e saída dos boxes:** Deve ser realizada em uma velocidade segura e próxima do padrão. Frear a 20 km/h abaixo da velocidade limite dos boxes durante a entrada é considerado assumir o risco de uma penalização por freada imprópria, de acordo com o item do Regulamento, penalizasse deste tipo não serão retiradas pelo diretor de prova.

**10.3 Faixa rápida:** Designamos o espaço mais distantes dos boxes e mais próximo ao 'pitwall', geralmente separado por uma linha pintada no asfalto, como Faixa Rápida, onde os pilotos deverão manter a velocidade limite do pitlane para somente na Faixa Lenta executarem a desaceleração.

**10.4 Faixa lenta:** Designamos o espaço mais próximo dos boxes e mais distantes do 'pitwall', geralmente separada por uma linha pintada no asfalto, como Faixa Lenta, onde os pilotos deverão se preocupar em desacelerar o carro para então pará-lo em seu local de 'pit stop', e depois reacelerar para retornar à Faixa Rápida.

**10.5 Transição de faixas:** É responsabilidade do competidor liberar seu carro após um 'pit stop' apenas quando é seguro fazê-lo.



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

### 11. Penalizações Esportivas

#### 11.1 Infrações Brandas: Aplicação: *Advertência*

**11.1.1** Gerar contato, ou retorno perigoso, ou bloquear, ou forçar um carro para fora da pista sem causar perda significativa ou com devolução imediata de posição ao adversário prejudicado, de acordo com a interpretação da direção de prova.

**11.1.2** Realizar uma saída da pista sem qualquer justificativa aceitável e com ganho claro de tempo, de acordo com a interpretação da direção de prova. Caso o piloto seja identificado com 3 ou mais ocorrências, esta penalização será substituída pelas infrações de maior peso descritas nos próximos itens.

#### 11.2 Infrações médias: Aplicações

- Durante a corrida: *Drive Through*.

- Ao pontuar: 7 Pontos de penalidade.

- Sem pontos, ou não suficientes: *Perca dos pontos obtidos (na etapa) + Largada dos boxes*.

**11.2.1** Gerar contato, ou retorno perigoso, ou bloquear, ou forçar um carro para fora da pista causando perda significativa, de acordo com a interpretação da direção de prova. Em caso de danos que obriguem reparo imediato ou obrigando o abandono do adversário, a aplicação será nos itens de gravidade seguintes.

**11.2.2** Atingir a saída de 3 saídas totais na pista sem qualquer justificativa aceitável e com ganho claro de tempo, de acordo com a interpretação da direção de prova. Caso o piloto seja identificado com 6 ou mais ocorrências, esta penalização será substituída pelas infrações de maior peso descritas nos próximos itens.

**11.2.3** Ultrapassar um adversário por fora dos limites da pista.

**11.2.4** Utilizar faróis/buzina para sinalizações a adversários durante a corrida.

**11.2.5** Entrada ou saída irregular dos boxes em relação a orientação do briefing.

**11.2.6** Não arrancar na largada causando bloqueio de adversários.

**11.2.7** Fazer zigue-zague.

**11.2.8** Completar a última volta pelo pitlane obtendo vantagem no tempo da volta.

**11.2.9** Dificultar ultrapassagem quando em posição de retardatário. Assim que a bandeira azul for indicada, o piloto em condição de retardatário deve imediatamente se empenhar em ceder posição de maneira segura.

**11.2.10** Mudar mais de uma vez de direção para defender posição na reta. Os pilotos podem escolher o lado para defesa apenas uma vez, não podendo retornar ao ponto de origem, deixando portanto o espaço de um carro no ponto original em que estava.

**11.2.11** Freiadas impróprias, para o carro em locais inesperados, desacelerar deliberadamente ou sem motivo. Caso haja desdobramentos mais graves, serão enquadrados nas penalizações adequadas.

**11.2.12** Pit stop simultâneo com outro carro na mesma vaga.





## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

**11.2.13** Não cumprir penalização de 'drive through' ou 'stop and go' imposta pelo simulador.

### 11.3 Infrações Graves

- Durante a corrida: *Drive Through*.
- Ao pontuar: *15 Pontos de penalidade*.
- Sem pontos, ou não suficientes: *Perda dos pontos obtidos (na etapa) + Largada dos boxes*.

**11.3.1.** Gerar contato, ou retorno perigoso, ou bloquear, ou forçar um carro para fora da pista causando danos que obriguem reparos do oponente nos boxes, será considerada apenas se partes visíveis forem arrancadas ou em caso de necessitar reparar imediatamente (Suspensão), ou ainda, no caso de furo de pneus.

**11.3.2** Contato, retorno perigoso, ou forçar um carro para fora da pista causando um acidente múltiplo (envolvendo e causando prejuízos a mais de 2 carros, além de seu próprio), de acordo com a interpretação dos diretores de prova.

**11.3.3** Atingir o número de 6 saídas totais da pista sem qualquer justificativa aceitável e com ganho claro de tempo, de acordo com a interpretação do diretor de prova. Caso o piloto seja identificado com 9 ou mais ocorrências, esta penalização será substituída pela infração de maior peso descrita nos próximos itens.

**11.3.4** Reultrapassar causando contato, quando em posição de retardatário.

### 11.4 Infrações Gravíssimas

- Durante a corrida: *Stop and Go*
- Ao pontuar: *20 Pontos de penalidade*.
- Sem pontos, ou não suficientes: *Perda dos pontos obtidos (na etapa) + Largada dos boxes*.

**11.4.1** Gerar contato, ou retorno perigoso, ou bloquear, ou força um carro pra fora da pista causando danos que obriguem o adversário abandonar. Incluem-se neste artigo: perda de roda, quebra de motor e impossibilidade de chegar até os boxes para reparos.

**11.4.2** Atingir o número de 9 saídas totais da pista sem qualquer justificativa aceitável e com ganho claro de tempo, de acordo com a interpretação da direção de prova.

**11.4.3** Causar acidente, quando em posição de retardatário.

**11.4.4** Situação de manobra fora dos padrões esportivos. Os diretores de prova podem ainda considerar a suspensão por uma etapa.

**11.4.5** Não cumprir determinação de largar dos boxes.

**11.4.6** Não cumprir determinação de não realizar classificação na etapa.

**11.4.7** Se ausentar do briefing e buscar participar da etapa sem comunicar a direção de prova.



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

**11.4.8** Utilizar muros, barreiras ou objetos da pista para apoiar o carro continuamente.

**11.4.9** Utilizar modelo de carro diferente do estabelecido.

**11.4.10** Permanecer na pista sem alguma das rodas.

**11.4.11** Se utilizar de falha do simulador ou qualquer outro meio para obter vantagem.

**11.4.12** Reprovar na inspeção da Vistoria Técnica, de acordo com o item 2 do Regulamento e seus sub-itens.

### 11.5 Infrações Diversas

**11.5.1** Usar chat durante as sessões de classificação ou de corrida. *Penalidade: Advertência.*

**11.5.2** Ofender qualquer participante, adversário ou membro da equipe de organização da BAVR, seja qual for o meio utilizado, público ou privado.

**11.5.3** Aquecer pneus de maneira irregular durante qualquer sessão. Ao ir pra pista, o piloto não poderá realizar “brake tests”, nem zerinhos, nem mudanças de marchas exclusivas para prática de aquecimento, nem travar as rodas dianteiras com o veículo em movimento, nem patinar as rodas traseiras com o veículo parado, nem zigue-zague na extensão da pista do pitlane, nem adotar caminhos de pista que não condizem com o traçado. *Penalidade: Advertência*

**11.5.4** Causar acidente ou batida após a bandeirada final da prova causando prejuízo à algum piloto. *Penalidade: Largada dos boxes.*

**11.5.5** Ausência ou atraso no briefing da etapa. O piloto que se ausentar no briefing deve saber previamente que deve largar dos boxes, enquanto que o piloto que se atrasar poderá receber esta determinação, de acordo com a avaliação da direção de prova.

**11.5.6.** Não envio do log do sistema de segurança. *Penalidade: Perca dos pontos obtidos.*

## 12. Potencialização de Penalizações

**12.1.** O acúmulo de duas desclassificações em diferentes corridas resultará na suspensão por uma etapa, seguinte a da segunda desclassificação.

**12.2.** O acúmulo de três desclassificações em diferentes corridas resultará na eliminação do piloto no campeonato.

**12.3.** Infrações **durante a primeira volta** de corrida terão um peso acima de sua classificação original, resultando em potencialização da penalização.

**12.4.** Penalidades de largada dos boxes não são cumulativas, devendo ser cumprida apenas uma vez, na oportunidade seguinte em que o piloto estiver presente.

**12.5.** Reincidência de acidentes durante a largada e a primeira volta, obrigará a largada do boxe na próxima etapa que disputar.





## **Regulamento Copa Montana 2016**

**Período:** 28/07/2016 à 15/09/2016

**Direção de Prova:** Brunno Almeida

### **13. Penalizações do Simulador**

**13.1** As penalizasse automáticas do simulador serão seguidas e deverão ser acatadas e cumpridas nos prazos que o próprio simulador determina.

**13.2** O não cumprimento de penalização do simulador resulta na desclassificação da etapa.

### **14. Direção de Prova**

**14.1.** Cada etapa do campeonato contará com pelo menos um diretor de prova, responsável pelo briefing, condução das sessões e definição do resultado oficial. Este pode contar com um ou mais comissários de prova durante a etapa.

**14.2.** As decisões são conjuntas e expressam a decisão do quadro esportivo da BAVR como um todo, sendo soberanas.

**14.3.** Qualquer ofensa dirigida à direção de prova é repassada diretamente à administração da BAVR, que poderá pelo desligamento do piloto ou da equipe como um todo perante a liga.

**14.4.** Uma avaliação de um lance é realizada quando:

- Há solicitação do próprio piloto envolvido;

- A direção de prova considera que algo tenha prejudicado o bom andamento do evento;

- O piloto envia mensagem ou video do incidente através da sessão relativa via WhatsApp à direção de prova.

**14.5.** A direção de prova poderá aplicar alertas e penalizasse em formatos de mensagem privada ao piloto, de forma sucinta e padronizada, bem como os recursos que o simulador oferece, com “Drive Through”, “Stop and Go” ou até desclassificar o piloto da corrida.

**14.6** Caso a direção de provas não aplique as penalizações em tempo real, as mesmas serão aplicadas após a prova, com base nas notificações de WhatsApp e através do replay oficial do servidor.

### **15. Notificações sobre Incidentes**

**15.1.** Deve ser realizada após a realização da prova, em até 24 horas da realização da etapa, através do WhatsApp, informando uma breve descrição do acidente, pilotos envolvidos, número da volta e se possível gravar um video de câmeras que possam facilitar o esclarecimento do incidente.



## Regulamento Copa Montana 2016

Período: 28/07/2016 à 15/09/2016

Direção de Prova: Brunno Almeida

### 16. Personalização dos Carros

**16.1 Datas:** As pinturas devem ser entregues em até 48 horas da realização da primeira etapa, sendo permitida atualizações durante o campeonato à critério da Direção de Prova.

**16.2 Formato:** Cada equipe deve enviar os seus carsets o mais breve possível, este deve ser completo para que seja necessário apenas copiar os arquivos no servidor, a BRAV não se responsabilizará em corrigir este tipo de erro.

**16.3 Envio:** Envio do DDS através do sistema da Viper Racing ([www.viperracing.org](http://www.viperracing.org)).

**16.4 Atualizações:** Não há nenhuma obrigatoriedade da BRAV em lançar atualizações de 'carset' durante a temporada.

**16.5 Sub-equipes:** As equipes que possuem sub-equipes devem manter distinções de cores e/ou layout de forma claramente perceptível.

**16.6 Patrocinadores:** São de livre utilização e opção das equipes. Recomendamos o uso de marcas legitimamente parceiras das equipes e com consentimento das mesmas.

### 17. Links Úteis

**17.1 Site da Liga:** [www.brazilavracing.com.br](http://www.brazilavracing.com.br)

**17.2 Inscrição e adm. do campeonato:** <http://www.viperracing.org/campeonato/exibir/29>

**17.3 Download MODs, Pistas, Carsets:** <http://www.viperracing.org/campeonato/exibir/29>

**17.4 Envio de carset:** <http://www.viperracing.org/campeonato/exibir/29>

**17.5 Team Speak:** [brazilavracing.ddns.net](http://brazilavracing.ddns.net)

**17.6 Classificação geral e resultado de etapas:** <http://www.viperracing.org/campeonato/exibir/29>

21 de julho de 2016.

Diretoria da Brazil AV Racing.